



2022 MGA Rules of Golf Quiz

1. Tras aprochar, la bola del jugador está de dos en green, cerca del borde. Al acercarse a la bola para marcarla, el jugador mueve accidentalmente la bola fuera del green, en una zona poco profunda de agua temporal. La bola es visible y está en reposo aproximadamente a un pie del borde, por debajo de la superficie del agua. La bola había sido rayada por un camino de buggies durante el juego del hoyo. El jugador decide abandonar la bola rayada en el agua y la sustituye por una nueva en el green. Una vez repuesta la bola, una ráfaga de viento la desplaza acabando dentro del hoyo. El jugador estima el punto donde estaba antes del desplazamiento y la coloca en ese punto, emboca con un golpe y sale del siguiente hoyo.
¿Cuál es su resultado?
 - A.- El resultado del jugador es 2
 - B.- El resultado del jugador es 4
 - C.- El resultado del jugador es 5
 - D.- El resultado del jugador es 6

2. En stroke play, el golpe de salida de un jugador va a reposar en un árbol que está enraizado dentro de un bunker. Dentro de los tres minutos de búsqueda, el jugador puede identificar correctamente la bola como suya, usando el medidor de distancias de otro jugador en el grupo. Con la intención de tomar alivio lateral por bola injugable, el jugador identifica un punto en la arena, dentro del bunker, justo debajo del punto donde la bola original está reposando en el árbol. El jugador mide la longitud de dos palos desde este punto, que incluye una parte del área general, donde dropa una bola sustituta que queda en reposo en el área general dentro del área de alivio, no más cerca del hoyo. El jugador completa el hoyo con 2 golpes más.
¿Cuál es el resultado del hoyo?
 - A. El resultado del jugador son 4 Golpes
 - B. El resultado del jugador son 5 Golpes
 - C. El resultado del jugador son 6 Golpes
 - D. El resultado del jugador son 7 Golpes

3. Los jugadores A, B y C compiten en un desempate a muerte súbita en modalidad stroke play (juego por golpes). El jugador A está en un bunker de green para jugar su tercer golpe, que sobrevuela el green y acaba fuera de límites. A rastrilla el área en la zona desde donde acaba de jugar, establece el área de alivio y dropa correctamente una bola en ella. Su siguiente golpe acaba en green y completa el hoyo con dos golpes más. El jugador B juega su segundo golpe desde la calle y sobrevuela el green. B repone la chuleta acabada de hacer y observa cómo A juega desde el bunker. Al ver que la bola de A, jugada desde el bunker, acaba fuera de límites, B decide jugar una bola provisional. Dropa correctamente en el área de alivio y juega a green. Tras completar los tres minutos de búsqueda, la bola original de B no ha sido encontrada, y B acaba el hoyo con la bola que tiene en green, embocando con dos golpes más.

El golpe de salida del jugador C, queda en reposo en un área de penalización a la izquierda de la calle. C decide jugarla tal como está y su bola choca contra un árbol para acabar en un bunker 50 yardas más atrás de donde la ha jugado. Tras inspeccionar el lie en el bunker, C decide tomar alivio por golpe y distancia, dropando correctamente una bola en el área de alivio dentro del área de penalización. Completa el hoyo con cuatro golpes más.

¿Quién es el ganador del play off?

A.- El jugador A

B. -El jugador B

C.- El jugador C

D.- El desempate debe continuar con los tres jugadores.

4. El jugador A y el jugador B participan en una competición stroke play. En el hoyo 3, el tercer golpe de A desde fuera del green, se detiene contra el asta de la bandera, con solo una pequeña parte de la bola reposando por debajo de la superficie. Antes de que A pueda llegar al hoyo, el jugador B, que se encuentra de 3 en green, para ahorrar tiempo decide aprovechar y jugar el putt de 45 centímetros que le queda para acabar el hoyo. La bola golpea la bola del jugador A, se desvía y se detiene a 30 centímetros del hoyo. Cuando A quita el asta de la bandera, la bola de A sale rodando fuera del hoyo. El Jugador A coloca la bola en el borde del hoyo y emboca. A partir de aquí, el jugador B efectúa el putt corto que le queda y también emboca. Ambos jugadores se dirigen al Tee del hoyo 4 y efectúan sus golpes de salida. ¿Cuál es el resultado de ambos jugadores en el hoyo 3?

A. 3 Golpes para A; 4 Golpes para B

B. 4 Golpes para A; 4 Golpes para B

C. 3 Golpes para A; 6 Golpes para B

D. 4 Golpes para A; 6 Golpes para B

5. El bando A & B juega en una competición foursomes stroke play (juego por golpes) compartiendo un caddie que lleva las bolsas de ambos jugadores, con 14 palos en cada una. Tras completar el hoyo 11, B decide practicar con el putter, aprovechando que le toca salir a A en el hoyo 12. Sin saber que B está practicando, A juega su golpe de salida, pero lo hace desde fuera del área de salida, hecho que es puesto en evidencia por el otro bando. B se reincorpora al grupo y A juega de nuevo, esta vez correctamente desde dentro del área de salida. El golpe de salida va a parar a una zona densamente arbolada y creyendo que la bola podría estar perdida, el bando A & B decide jugar una bola provisional. Por error, el caddie le ofrece a B uno de los palos de A, y B lo utiliza para jugar la bola provisional. El bando A & B se dirige a buscar la bola original, sin ser conscientes de que B ha utilizado un palo de A, pues ambos juegan palos de marca y modelo similares. La bola original se encuentra dentro de los tres minutos de búsqueda y al ir a coger un palo de los de su bolsa para ejecutar el próximo golpe, B se da cuenta de que ha utilizado un palo de los de A para jugar la bola provisional. B declara el palo fuera de juego, lo devuelve a la bolsa de A y juega la bola original para seguir el juego del hoyo. El bando completa el hoyo con tres golpes más. ¿Cuál es el resultado del bando en ese hoyo?
- A.- El resultado del bando es 5 golpes.
 - B.- El resultado del bando es 7 golpes.
 - C.- El resultado del bando es 9 golpes.
 - D.- El resultado del bando es 11 golpes.
6. En stroke play, los jugadores A, B y C juegan juntos. En el hoyo 3, la bola del jugador A reposa en un bunker cercano al green. El jugador efectúa su tercer golpe y acto seguido procede a rastrillar el bunker. Mientras tanto y para ahorrar tiempo, el jugador B marca el punto de reposo de la bola del jugador A en el green con una moneda. Cuando A llega al green, B le devuelve la bola al jugador A y le señala el lugar donde está la moneda marcando el punto de reposo de la bola de A. El jugador A recoge la moneda, se la devuelve a B y entonces repone la bola en el lugar estimado. Ahora es el turno de juego del jugador C y este pide que se marque la bola del jugador A. Después de que el jugador A ha marcado su bola, el jugador C le pide que mueva el marcador de bola una cabeza de putter hacia un lado. El jugador A mueve su marcador de bola correctamente según las indicaciones del jugador C. Cuando es el turno de juego del jugador A, este vuelve a reponer la bola frente al marcador y lo levanta. En ese momento, el jugador C le recuerda a A, que necesita mover el marcador donde reposaba inicialmente. El jugador A coloca la bola lo más cerca posible de donde se marcó originalmente y completa el hoyo en dos golpes más. ¿Cuál es el resultado del jugador A para este hoyo?
- A. A tiene un resultado de 5 Golpes
 - B. A tiene un resultado de 6 Golpes
 - C. A tiene un resultado de 7 Golpes
 - D. A tiene un resultado de 8 Golpes

7. En una competición stroke play (juego por golpes) con la Regla Local F-23 en vigor, el golpe de salida de un jugador acaba en reposo en un camino de buggies pavimentado, situado en el rough de la derecha. El jugador estima que el punto más cercano de alivio total queda justo fuera del camino por el lado izquierdo. Tras dropar la bola correctamente, ésta queda en reposo muy cerca del margen del camino.

El jugador está convencido de que la bola está en el área de alivio y sin que haya interferencia con el camino. El jugador ejecuta el golpe, pero con un swing más de fuera hacia dentro de lo pretendido y en la finalización del swing, impacta con el camino. La bola queda en el rough de la derecha, más cerca del hoyo.

Desde esa posición, una OTI bloquea la mitad derecha green para el golpe de approach del jugador. El hoyo está en la parte izquierda del green (con una línea de visión libre de obstáculos de cinco yardas de distancia desde el borde exterior de la TIO según la posición de la bola) pero al caer el green, ostensiblemente de derecha a izquierda, el jugador elige una línea de juego hacia la derecha del green.

El jugador se da cuenta de que tiene interferencia por la OTI en su línea de juego hacia la derecha del green y toma alivio de la OTI dropando en un área de alivio, con un punto de referencia más allá de un palo de distancia del fin de la interferencia con su línea de juego, pero no más allá de dos palos de longitud.

El jugador ejecuta el golpe, y a pesar de la intención de evitar la OTI, la bola impacta en ella y tras rebotar, queda en reposo a 30 centímetros del hoyo. El jugador emboca. ¿Cuál es su resultado?

A.- 4

B.- 5

C.- 6

D.- 8

8. En stroke play, tres jugadores están a punto de dar su primer golpe desde el tee de salida. En ese momento, una cortadora de césped de grandes dimensiones, que está situada a unos 230 metros de distancia, se acerca hacia el área de salida, moviéndose lentamente por el rough de la derecha. El trabajador de mantenimiento que la conduce, avisa al grupo y los anima a golpear, teniendo en cuenta que él está a salvo detrás del parabrisas de la cortadora de césped. El golpe de salida del jugador A se dirige hacia la derecha del hoyo, rebota en el cortacésped en movimiento y se detiene en la calle. El jugador B golpea su bola y esta no alcanza mucha distancia. La bola acaba reposando a una distancia corta, en el rough derecho y justo en la trayectoria del cortacésped. El cortacésped golpea la bola, rompiéndola en dos pedazos y enviando el trozo más grande a 10 metros de distancia reposando en la calle. El golpe de salida del jugador C acaba reposando dentro de la cortadora de césped cuando esta está a 180 metros y rebota alrededor de la cabina de la cortadora de césped mientras la cortadora de césped continúa moviéndose unos 10 metros. La bola finalmente se detiene dentro de la cabina. El conductor coge la bola que reposa en la cabina mientras la cortadora de césped todavía está en movimiento y la lanza a la calle, a unos 10 metros de donde estaba la cortadora de césped cuando la bola entró por primera vez a la máquina. El jugador A juega desde donde su bola quedó en reposo en la calle. El jugador B sustituye una bola y la dropa en un área de alivio tomando un punto de referencia directamente debajo de donde reposa el trozo de bola más grande y desde allí efectúa su golpe. El jugador C levanta su bola y la dropa en un área de alivio, con un punto de referencia que se estima que está directamente debajo de donde estaba su bola cuando primero golpeó el cortacésped y desde aquí, acaba jugando la bola.
- ¿Cuál de los 3 jugadores no recibe ninguna penalización teniendo en cuenta sus acciones?

- A. El Jugador A
- B. El jugador B
- C. El Jugador C
- D. Jugadores A y C

9. Los jugadores A y B tienen hora de salida a la 8:00 a.m. para un match entre ambos. Debido a circunstancias no excepcionales, el jugador A llega al tee y está listo para jugar a las 8:02 a.m. y el jugador B llega y está listo para jugar a las 8:04 a.m. El jugador A se declara vencedor del hoyo por haber llegado al tee antes que el jugador B. El jugador B solicita una decisión por creer que el match está empatado tras el primer hoyo. No habiendo ningún miembro del Comité disponible, los jugadores se dirigen a jugar el hoyo 2, que es un par tres. Tras A ejecutar su golpe de salida B le pregunta qué palo ha utilizado, a lo que A responde que ha utilizado un hierro cinco. A completa el hoyo con tres golpes, mientras que B lo hace con cuatro. En el tee del hoyo 3, los jugadores encuentran un miembro de Comité, a quién informan de los hechos acontecidos. ¿Cuál es el resultado del match tras el hoyo dos?

- A.- A va dos arriba.
- B.- A va uno arriba.
- C.- El match está empatado.
- D.- B está uno arriba

10. En el primer hoyo de un match entre el jugador A y el jugador B, el driver de 46 pulgadas del jugador B se parte por la mitad durante el golpe de salida inicial y la bola acaba reposando en agua temporal. El jugador B toma alivio de la condición anormal del campo y para ello utiliza el palo más largo de su bola que no esté dañado, una madera 3 de 44 pulgadas y con este procede a medir la distancia desde el punto de referencia que ha establecido correctamente. El jugador dropa la bola y esta rueda una pulgada fuera del área de alivio medida. A partir de aquí, el Jugador B levanta la bola, la vuelve a dropar y esta vez la bola permanece en el área de alivio. El jugador B completa el hoyo realizando 4 golpes efectivos, mientras que el jugador A realiza 5. Una vez los jugadores están en el tee de salida del hoyo 2, y después de que el jugador B de su primer golpe en este hoyo, el jugador A, antes de efectuar su golpe de salida, se da cuenta de que tiene 15 palos en su bolsa. A elige dejar fuera de juego su madera 5 y le da la vuelta dentro de la bolsa. El jugador B completa el hoyo en cuatro golpes efectivos, mientras que el jugador A por su parte, emboca en tres. Durante el juego del hoyo 3, se produce una interrupción del juego por lluvia. Durante la interrupción, el jugador B entra rápidamente a la tienda de material que hay en el club y compra un nuevo driver, que coloca en su bolsa de inmediato. Cuando el juego se reanuda, tanto A como B, completan el hoyo con cuatro golpes efectivos cada uno. El hoyo 4 es un par 3 corto, por lo que el jugador B no utiliza su driver recién comprado. B completa el hoyo en cuatro golpes efectivos, mientras que el jugador A por su parte, emboca con tres golpes efectivos. Todas las solicitudes de decisión se realizaron correctamente y los jugadores informaron los hechos a un miembro del Comité de camino hacia el hoyo 5. ¿Cómo se encuentra el partido en el Tee del hoyo 5 antes de empezar este hoyo?

- A. A está 2 arriba
- B. A está 3 arriba
- C. A está 4 arriba
- D. A está 5 arriba

11. Antes de que comience una competición hándicap, el Comité de Reglas y Competición discute acerca de implementar lo siguiente:

- 1.- Los divots (chuletas) en el área general serán considerados como terreno en reparación con alivio permitido bajo la Regla 16.1b, pero solo si la bola del jugador toca el divot (chuleta), pero sin que esté permitido el alivio por interferencia del stance pretendido o del swing pretendido.
- 2.- Todas las bolas perdidas serán consideradas como que lo están en un área de penalización con alivio permitido bajo cualquiera de las opciones de la Regla 17.1d, incluyendo opción de alivio lateral.
- 3.- Cualquier resultado atribuible a errores en la tarjeta impresa por el Comité respecto a hándicaps, puede ser corregido después de que la tarjeta haya sido firmada, entregada al Comité y el jugador haya abandonado el área de tarjetas.

¿Cuáles de estas propuestas no son aceptables según las Reglas y recomendaciones de la USGA?

- A.- 1 y 2
- B.- 1 y 3
- C.- 2 y 3
- D.- Ninguna de ellas.

12. En stroke play, un jugador ejecuta su segundo golpe en el green y justo después, necesita ir a un baño cercano. El jugador le indica a su caddie que marque, levante y limpie su bola mientras el no está. El caddie marca y levanta la bola del jugador que permanece en reposo en el green, colocando el marcador de bola directamente detrás de la bola antes de levantarla. Una vez limpia, el caddie coloca la bola en el suelo directamente detrás del marcador de bola, para así ayudarlo a ver la ubicación de la bola mientras lee el putt. Mientras el caddie camina hacia el otro lado del hoyo, el jugador regresa del baño. El caddie le comenta al jugador la lectura que el hace del putt y seguidamente decide también ir al baño. El jugador, creyendo que el caddie reemplazó la bola en su lugar original, levanta el marcador y emboca el putt desde este lugar. El jugador se dirige al siguiente tee de salida donde el caddie se une a él antes de comenzar a jugar el hoyo. El jugador informa al caddie que embocó el putt, momento en el que el caddie le pregunta al jugador si repuso la bola antes de hacerlo. Al darse cuenta de que se puede haber infringido una regla, el jugador regresa al green, vuelve a colocar el marcador de bola en su lugar original según determina el caddie, vuelve a colocar la bola directamente frente al marcador, lo levanta y ejecuta dos golpes para acabar el hoyo. ¿Cuál es el resultado del jugador para este hoyo?

- A. El jugador ha realizado 3 golpes
- B. El jugador ha realizado 4 golpes
- C. El jugador ha realizado 5 golpes
- D. El jugador ha realizado 6 golpes

13. Un muro de piedra a la izquierda de un par cinco define el fuera de límites y el Comité ha decidido que la parte que da al campo, define el margen (la delgada pared en sí está toda ella fuera de límites) En una competición stroke play (juego por golpes) un jugador cree que su golpe de salida, alto y hacia la izquierda, puede estar fuera de límites. Anuncia correctamente que va a jugar una bola provisional y la envía hacia el rough de la derecha, unas cincuenta Yardas más corta, que donde se supone está la bola original. El jugador ejecuta su siguiente golpe con la bola provisional hacia la izquierda de la calle, cerca de donde se supone podría estar la bola original. Al buscar la bola original, el jugador de inmediato ve la que podría ser su bola, que está en reposo en una rama sobre el muro. Nada más llegar el jugador al árbol, una ráfaga de viento desaloja la bola de su posición en la rama. La bola cae directamente hacia abajo, toca la parte superior del muro, y rebota hacia dentro del campo a unos 30 centímetros de donde reposa la bola provisional. Dentro de los tres minutos de búsqueda, el jugador confirma que la bola caída del árbol es su bola original. El jugador levanta la bola original y prosigue el juego con la bola provisional. El golpe va hacia la izquierda, impacta con un árbol grande y rebota hacia una zona embarrada, sobrepasándola para finalizar dentro de límites. Al golpear el árbol, la bola hizo un ruido raro lo que llevó a pensar al jugador que la bola estaba agrietada. El jugador puede identificar su bola por su marca, pero la marca correctamente y la levanta para ver si está agrietada. La limpia lo justo para verificar que no está agrietada y la repone. Completa el hoyo con tres golpes más y sale del siguiente tee. ¿Cuál es el resultado del jugador?

- A. El resultado del jugador es 7 golpes
- B. El resultado del jugador es 8 golpes
- C. El resultado del jugador es 9 golpes
- D. El jugador está descalificado.

14. En una competición stroke play, con la Regla Local Modelo G-4 en vigor, el Jugador A realiza su golpe de salida a green en un Par 3. Después del golpe, su bola reposa a unos 6 metros del hoyo. El jugador A marca y levanta su bola blanca y nota que la bola tiene un rasguño de un golpe anterior. El jugador decide reemplazarla con una bola amarilla del mismo año, marca y modelo. El jugador A pateo la bola y se detiene a 60 centímetros del hoyo. En este punto, otro jugador del grupo informa al jugador A que no tenía permitido substituir su bola con la bola amarilla. El jugador A, pensando que debe repetir el golpe con la bola correcta, levanta la bola amarilla y vuelve a colocar su bola blanca original en el lugar donde reposaba originalmente en el green, a 6 metros del hoyo. El jugador A emboca con su siguiente golpe.
¿Cuál es el resultado del jugador para este hoyo?

- A. El jugador ha realizado 4 Golpes
- B. El jugador ha realizado 6 Golpes
- C. El jugador ha realizado 7 Golpes
- D. El jugador ha realizado 8 Golpes

15. En una competición stroke play (juego por golpes), el Comité ha puesto en vigor la Regla Local E-3, permitiendo a los jugadores el alivio a un palo. El jugador A, ve como su golpe de salida cae y queda en reposo en la calle, unas pulgadas más allá de su propio pique. El golpe de salida del jugador B también queda en reposo en la calle. El jugador A decide tomar alivio por Lie Preferido y coloca la bola justo al lado del pique, con la intención de acomodar en alto la bola para su próximo golpe. El jugador B toma alivio por Lie Preferido para su bola en reposo en el campo y la mueve unas doce pulgadas hacia la izquierda de su punto de reposo original, en un lie llano. Sin embargo, tras ver la bola del jugador A acomodada en alto en un pique y deseando disponer de un lie similar, el jugador B levanta de nuevo su bola y la acomoda en lo alto de un pique anterior a menos de un palo de distancia del punto de reposo original y ejecuta su siguiente golpe. Transcurre un minuto mientras A observa como B toma alivio y ejecuta su golpe. En ese momento, una ráfaga de viento mueve la bola de A y ésta queda en reposo dentro del pique, por debajo del nivel de terreno. A decide tomar alivio por bola empotrada y tras dropar correctamente en el área de alivio, toma de nuevo alivio, esta vez por Lie Preferido colocando la bola a una pulgada de distancia de la nueva ubicación. A completa el hoyo con tres golpes más, mientras que B lo completa con cuatro golpes más.
¿Cuáles son los resultados en este hoyo?

- A.- A hace 4 y B hace 6
- B.- A hace 6 y B hace 6
- C.- A hace 4 y B hace 8
- D.- A hace 6 y B hace 8

16. El golpe de salida de un jugador se detiene sobre un conjunto de tuberías que el Comité ha identificado como obstrucciones movibles. El jugador mide la longitud de su área de alivio de un palo y dropa correctamente una bola dentro del área de alivio. La bola queda reposando dentro del área de alivio, en una posición en la que el stance del jugador todavía está sobre los tubos. Los tubos proporcionan al jugador una postura nivelada, por lo que decide ejecutar el golpe mientras está de pie sobre los mismos. El siguiente golpe del jugador se detiene en un área boscosa, con un montón de bolas perdidas muy cerca, por lo que el jugador no puede saber desde la distancia, qué bola es la suya. Una vez que llega al área, ve una bola que cree que podría ser la suya, pero la marca de identificación queda tapada por una roca contra la que está reposando la bola. El jugador quita la piedra para ver la marca de identificación, causando que la bola se mueva un par de centímetros y mueve la piedra a un lado. La marca de identificación ahora se puede ver claramente y la bola se identifica como la bola del jugador. El jugador repone la bola en su lugar original, ejecuta un golpe a green y completa el hoyo con dos putts adicionales. ¿Cuál es el resultado del jugador para este hoyo?

- A. El jugador ha realizado un total de 5 Golpes
- B. El jugador ha realizado un total de 6 Golpes
- C. El jugador ha realizado un total de 7 Golpes
- D. El jugador ha realizado un total de 8 Golpes

17. En una competición stroke play (juego por golpes) el jugador A está de dos en green en un par cuatro. Para su segundo golpe, el jugador B juega dos bolas bajo la Regla 20.1c(3) pues duda acerca de si tiene alivio por interferencia de un aspersor con su stance pretendido. Dropa correctamente una bola bajo la Regla 16.1, elige que sea esa bola la que cuente si las Reglas lo permiten y juega esa bola sobrevolando el green hacia una zona de hierba alta. Luego juega la segunda bola hacia el green, dejándola a dos pies del hoyo. Para ganar tiempo, A se ofrece para jugar su putt, mientras B busca su bola que ha sobrevolado el green, pues el siguiente grupo está ya detrás de ellos y en su tiempo de juego. A ejecuta su golpe con el putt y accidentalmente golpea la segunda bola de B que estaba en el green, embocando la bola de A y alejando la segunda bola de B hasta unos cinco pies de hoyo. A requiere la presencia de un miembro del Comité de Reglas que estaba en las cercanías, pues no está seguro de si ha incurrido o no en penalización al golpear la segunda bola de B. El Comité debe decidir qué:

- A. A incurre en dos golpes de penalización, si la segunda bola de B es la que vale para su resultado. La bola de A está embocada.
- B. A incurre en dos golpes de penalización, independientemente de cuál sea la bola de B que cuente para su resultado. La bola de A está embocada.
- C. A no incurre en penalización por golpear la bola de B y debe cancelar y repetir el golpe.
- D. A no incurre en penalización y su bola está embocada.

18. En una competición stroke play, un jugador da su primer golpe y la bola golpea un árbol situado a unos 25 metros de distancia. La bola sale rebotada hacia el jugador, le golpea y se detiene dentro del área de salida. El jugador levanta la bola para volver a colocarla en el tee de salida y se da cuenta de que la bola tiene una rozadura, por lo que la sustituye y la vuelve a colocar de nuevo en el tee de salida. Acto seguido el jugador toma su stance fuera del área de salida, nota que el suelo es blando y entierra sus pies en el suelo para tener una base más firme para su stance.

El próximo golpe del jugador termina en el parking del campo, que está situado adyacente a la calle.

Después de encontrar su bola y creyendo que la zona de aparcamiento es una obstrucción inamovible, el jugador la juega desde el parking, ya que el área de alivio de la obstrucción, estaría situada detrás de un árbol. El golpe termina fuera de límites detrás del green. El jugador dropa otra bola bajo golpe y distancia y desde el parking, la juega a green. Mientras el jugador camina hacia el green, consulta la hoja de reglas locales y descubre que el Comité considera que el parking es un fuera de límites interno.

El jugador regresa al área de salida, juega correctamente otra bola y completa el hoyo con esta bola.

¿En cuántos golpes de penalización ha incurrido el jugador?

A 2

B 4

C 5

D 7

19. Un jugador está en el último grupo del día en el campeonato del club, que se juega stroke play (juego por golpes) a dieciocho hoyos. El Profesional del Club, en su afán de divulgar el evento entre los socios no jugadores, va publicando en su cuenta pública en las redes sociales las últimas novedades del hoyo diecisiete, que es un par tres corto y en bajada. Estas actualizaciones van desde la distancia ajustada al slope del hoyo que se está jugando, videos de los golpes de salida de los participantes en la competición con comentarios de Pro acerca del palo utilizado y videos desde detrás de los jugadores ejecutando golpes con el putt en hoyos situados en lugares difíciles. Tras llegar el último grupo al hoyo diecisiete y mientras esperan a que quede libre el green, el jugador mira lo publicado por el Pro en las redes sociales para decidir que palo jugar desde el tee de ese hoyo. Otro jugador del grupo, pregunta que palo ha escogido otro jugador en uno de los videos, pues sabe que hacen distancias similares con los hierros. Antes de que ningún jugador juegue desde el tee, el jugador le dice al otro jugador que hierro se ha jugado en el video. El golpe de salida del jugador acaba en el green, unos diez pies más allá del hoyo. El jugador se da cuenta de que tiene un putt desde una situación parecida a un putt publicado en las redes por el Pro, con lo cual toma ese video de referencia para leer la línea de putt para su putt para birdie. El jugador emboca su putt para birdie y sale del hoyo 18. ¿Cuál es su resultado?

A.- 2

B.- 4

C.- 6

D.- El jugador está descalificado.

20. En una competición stroke Play, en el hoyo 7, después de dos golpes, la bola de un jugador reposa en el green junto al borde de este. El tercer golpe, un putt desde unos 10 metros de distancia, golpea un gusano y se desvía del hoyo quedando en reposo a 30 centímetros del asta de la bandera.

El jugador enfadado emboca en su siguiente golpe. Mientras el jugador sale del green, otro jugador le informa que tendría permitido repetir el golpe.

El jugador decide entonces jugar una segunda bola bajo la Regla 20.1c(3) e informar de los hechos al Comité. Como el jugador no recordaba exactamente desde dónde jugó anteriormente, decide dropar una bola alrededor del green, detrás de la línea de su putt, no más cerca del hoyo.

Desde aquí, emboca la bola con dos putts. Mientras entrega su tarjeta de resultados, el jugador le pide al Comité una decisión sobre su resultado para el hoyo 7.

¿Qué debe determinar el Comité sobre el resultado del jugador para este hoyo?

- A. El jugador ha realizado un total de 4 Golpes
- B. El jugador ha realizado un total de 6 Golpes
- C. El jugador ha realizado un total de 7 Golpes
- D. El jugador ha realizado un total de 8 Golpes